



PLATFORM

DUURZAAM

HELLENDOORN

**Wie zijn wij?**



## Hoofdbestuur en werkgroepen

Huidige werkgroepen:

1. Werkgroep energie
2. Werkgroep activiteiten en communicatie
3. Werkgroep educatie en biodiversiteit

***Zowel voor het bestuur als de werkgroepen zijn we nog op zoek naar enthousiaste nieuwe leden...***

# Doelstelling Platform Duurzaam Hellendoorn



- Adviseren over .....  
*duurzaamheid* aan B&W en raad, gevraagd en  
ongevraagd.
- Verbinden, stimuleren, ondersteunen en initiëren over.....  
*duurzame ontwikkelingen* bij particulieren, ondernemers,  
instellingen, overheden en overige organisaties

# Wat we doen voor de kernen / buurten binnen de gemeente



- Ondersteuning bij vergroten kennis en bewustzijn bij lokale bewoners (bijvoorbeeld door 'We Energy Game')
- Meedenken/-praten in duurzaamheidsprojecten
- Lokale initiatieven ondersteunen met expertise
- Geven van advies of second opinion

# We Energy Game

# Stel samen de ideale duurzame energiemix vast



PLATFORM

**DUURZAAM  
HELLEENDOORN**

Hoe maak je een dorp of stad energieneutraal? En hoe zorg je daarbij dat productie, profit, people en planet in verhouding zijn? Een kwestie van slim onderhandelen en goed combineren. Waarbij het team dat de gemeenschap van voldoende energie voorziet én daarbij alle verschillende belangen in evenwicht houdt, wint.



De We Energy Game is inmiddels door verschillende groepen met enthousiasme gespeeld en heeft zich daarmee bewezen als een leuke en handige tool om groepen (leden energie-coöperaties, medewerkers overheden, studenten en burgers) inzicht te geven in de (on)mogelijkheden om energietransitie daadwerkelijk te realiseren.

**duurzaamhelleendoorn.nl**

platformduurzaamhelleendoorn@gmail.com

# Speluitleg We Energy Game op hoofdlijnen



PLATFORM

DUURZAAM  
HELLEENDOORN

Tijdens de We Energy Game gaat het erom binnen de tijd een stad of dorp van voldoende, betaalbare energie uit duurzame bronnen te voorzien. Tijdens het spel zal blijken dat er niet één oplossing is. En ook dat duurzaamheid niet zozeer een technisch, maar vooral ook een sociaal vraagstuk is. Ook al is er bijvoorbeeld veel draagvlak voor zonnepanelen, de zon schijnt niet altijd, dus er zijn ook andere bronnen nodig. Wind levert veel energie op, maar omwonenden zijn vaak tegen. Dat ligt weer anders voor biomassa, maar daarvan zijn de opbrengsten weer laag en het ruimtebeslag groot.

Zo heeft elk scenario voor- en nadelen. De uitdaging is het vinden van de optimale balans. In de We Energy Game zijn aan al deze elementen scores verbonden. Deze zijn gebaseerd op de reële impact van elke variabele in de werkelijkheid. Er is daarbij gekeken naar (hoeveelheid) energie, emissie en impact.

[duurzaamhelleendoorn.nl](https://duurzaamhelleendoorn.nl)

[platformduurzaamhelleendoorn@gmail.com](mailto:platformduurzaamhelleendoorn@gmail.com)



# We Energy Game – ontwikkeling van het spel



PLATFORM

DUURZAAM  
HELLENDOORN

Het bordspel We Energy Game is ontwikkeld door de Hanze Hogeschool Groningen, waarbij men heeft samengewerkt met diverse partijen. Doel van het spel is om samen een dorp, stad of gemeente elektrisch energieneutraal te maken met behulp van duurzame energiebronnen.

Stichting Platform Duurzaam Hellendoorn en de gemeente Hellendoorn hebben het spel in overleg met de Hanze Hogeschool Groningen afgestemd op de situatie in de gemeente Hellendoorn qua kengetallen, opgave en mogelijkheden.

[duurzaamhellendoorn.nl](https://duurzaamhellendoorn.nl)

[platformduurzaamhellendoorn@gmail.com](mailto:platformduurzaamhellendoorn@gmail.com)

# De zes rollen binnen het spel

1. Productie, verantwoordelijk voor de hoeveelheid duurzame energie die wordt opgewekt
2. Mensen, verantwoordelijk dat omgeving leefbaar blijft voor inwoners en voor draagvlak en acceptatie onder de bevolking
3. Planeet, verantwoordelijk voor inperken opwarming van de aarde en leefbaar houden planeet
4. Winst, verantwoordelijk voor rendabele investeringen, zodat energieprijis betaalbaar blijft
5. Wetgeving, verantwoordelijk voor uitvoerbaarheid projecten, het tijdig doorlopen van procedures en afgeven vergunningen
6. Balans, verantwoordelijk voor beschikbaarheid elektriciteit en goede verdeling over het netwerk (pieken en dalen)



# We Energy Game – de puntentoekenning



PLATFORM

DUURZAAM  
HELLEENDOORN

| zon in veld |           |    |  |
|-------------|-----------|----|--|
|             | Productie | +5 |  |
| -1          | Wetgeving |    |  |
|             | Mensen    |    |  |
|             | Planeet   | +3 |  |
|             | Winst     | +4 |  |
| -3          | Balans    |    |  |

## Coöperatieve zon in veld

|    |           |    |  |
|----|-----------|----|--|
|    | Productie | +5 |  |
|    | Wetgeving |    |  |
|    | Mensen    | +2 |  |
|    | Planeet   | +3 |  |
|    | Winst     | +4 |  |
| -3 | Balans    |    |  |

## zon op dak

|    |           |    |  |
|----|-----------|----|--|
|    | Productie | +3 |  |
|    | Wetgeving | +2 |  |
|    | Mensen    | +2 |  |
|    | Planeet   | +1 |  |
|    | Winst     | +2 |  |
| -1 | Balans    |    |  |

| mais WKK |           |    |  |
|----------|-----------|----|--|
|          | Productie | +3 |  |
|          | Wetgeving | +2 |  |
| -1       | Mensen    |    |  |
| -2       | Planeet   |    |  |
|          | Winst     | +2 |  |
|          | Balans    | +4 |  |

## agrarisch afval WKK

|    |           |    |  |
|----|-----------|----|--|
|    | Productie | +2 |  |
|    | Wetgeving | +2 |  |
|    | Mensen    | +3 |  |
|    | Planeet   | +3 |  |
| -1 | Winst     |    |  |
|    | Balans    | +2 |  |

## GFT afval

|    |           |    |  |
|----|-----------|----|--|
|    | Productie | +1 |  |
|    | Wetgeving | +2 |  |
|    | Mensen    | +2 |  |
|    | Planeet   | +2 |  |
| -2 | Winst     |    |  |
|    | Balans    | +2 |  |

| 1 grote windturbine |           |     |  |
|---------------------|-----------|-----|--|
|                     | Productie | +10 |  |
| -3                  | Wetgeving |     |  |
| -4                  | Mensen    |     |  |
|                     | Planeet   | +5  |  |
|                     | Winst     | +5  |  |
| -3                  | Balans    |     |  |

## coöperatieve windturbine

|    |           |     |  |
|----|-----------|-----|--|
|    | Productie | +10 |  |
|    | Wetgeving |     |  |
|    | Mensen    |     |  |
|    | Planeet   | +5  |  |
|    | Winst     | +5  |  |
| -3 | Balans    |     |  |

**Let's Play!**